

# GUIDEBOOK



# DIGIBATTLE

PRELIMINARY

# DAFTAR ISI

DIGIBATTLE: UNLEASH YOUR DIGITAL POTENTIAL	03
SUSUNAN ACARA	04
PERATURAN UMUM	05
KETENTUAN LOMBA	06
KETENTUAN TAHAP PENYISIHAN	08
KETENTUAN PENILAIAN	10
HADIAH PEMENANG	11
CONTACT PERSON	12

# Digibattle: Unleash Your Digital Potential

DigiBattle: Unleash Your Digital Potential merupakan kompetisi berskala nasional yang diselenggarakan oleh School of Information Systems, BINUS University, khusus untuk siswa SMA/SMK Sederajat. Dengan tema “Envisioning the Future of Design and Analytics: Empowering Youth Innovation in the Smart Business Era”, kompetisi ini memberikan kesempatan bagi siswa untuk mengembangkan keterampilan analitis dan pemecahan masalah dalam dunia teknologi dan bisnis.

DigiBattle: Unleash Your Digital Potential memiliki dua cabang lomba, yaitu:

- Information Systems Case Competition
- Business Analytics Case Competition

Pada Information Systems Case Competition, peserta akan merancang solusi untuk mengoptimalkan proses bisnis menggunakan sistem informasi. Sedangkan pada Business Analytics Case Competition, peserta diuji dalam analisis data untuk pengambilan keputusan bisnis. Kedua cabang lomba ini bertujuan untuk mengasah keterampilan teknis dan kemampuan berpikir kritis siswa dalam menghadapi tantangan di dunia digital.

## Susunan Acara

No	Kegiatan	Tanggal
1	Registrasi	21 Maret – 16 Mei 2025
2	Distribusi Studi Kasus	19 Mei 2025
3	Pengumpulan Hasil Karya	19 – 30 Mei 2025
4	Periode Penilaian	2 – 6 Juni 2025
5	Pengumuman Top 6 / Cabang Lomba	9 Juni 2025
6	Technical Meeting	18 Juni 2025
7	Registrasi Ulang & Tahap Semifinal	20 Juni 2025
8	Tahap Final dan Pengumuman Pemenang	21 Juni 2025

## Syarat dan Ketentuan

- Peserta adalah siswa SMA/SMK Sederajat yang dibuktikan dengan identitas pelajar yang masih aktif, berupa Kartu Tanda Pelajar dan surat pengantar dari sekolah.
- Setiap peserta hanya diperbolehkan mendaftar untuk satu cabang lomba.
- Setiap tim terdiri dari 3 siswa SMA/SMK Sederajat dan berasal dari sekolah yang sama.
- Setiap sekolah dapat mendaftarkan lebih dari 1 tim.
- Setiap tim yang terdaftar tidak diperkenankan mengubah nama tim maupun anggota tim dengan alasan apapun.
- Karya yang dikumpulkan merupakan karya asli peserta dan belum pernah diikuti sertakan atau dipublikasikan untuk keperluan yang bersifat komersil serta bebas dari setiap kontrak atau ikatan lainnya.
- Peserta setuju untuk memberikan hak kepada pelaksana kegiatan untuk memproduksi dan menggunakan karya tersebut pada media publikasi kegiatan.
- Keputusan dewan juri dan panitia tidak dapat diganggu gugat.
- Setiap tim wajib mengikuti seluruh tahapan lomba sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.
- Pendaftaran lomba bersifat gratis. Untuk mendaftar dapat mengunjungi website [islab.apps.binus.ac.id/siscontest](http://islab.apps.binus.ac.id/siscontest).
- Panitia menyediakan fasilitas akomodasi, konsumsi, dan transportasi dari penginapan menuju kampus bagi peserta serta 1 pendamping per tim selama pelaksanaan lomba.
- Panitia tidak menanggung biaya perjalanan dari kota asal peserta menuju Kampus Anggrek, BINUS University, maupun perjalanan kembali ke kota asal.

# Ketentuan Lomba

## Tahap Penyisihan (Online)

- Tahap penyisihan akan dilaksanakan secara online.
- Setiap tim akan diberikan studi kasus yang harus diselesaikan dalam waktu yang telah ditentukan dan mengumpulkan hasilnya dalam bentuk proposal.
- Proposal yang dikumpulkan akan dievaluasi oleh dewan juri berdasarkan kriteria penilaian yang telah ditetapkan.
- Dari setiap cabang lomba, akan dipilih **6 tim terbaik** yang berhak melaju ke tahap **Semifinal**.

## Tahap Semifinal (Onsite)

- Tahap semifinal akan dilaksanakan secara onsite di Kampus Anggrek, BINUS University, pada hari pertama lomba.
- Panitia akan mengkonfirmasi kehadiran peserta, apabila terdapat tim yang berhalangan hadir, maka tim tersebut akan digantikan dengan tim yang memiliki poin terbesar selanjutnya.
- Panitia mengumumkan tim yang masuk ke tahap semifinal setelah mengkonfirmasi kehadiran peserta.
- Pada tahap semifinal, masing-masing 2 tim akan dipasangkan untuk melakukan battle presentasi dengan kasus yang sama.
- Setiap tim harus menyampaikan solusi terbaik dalam sesi presentasi di hadapan dewan juri.
- Berdasarkan hasil presentasi, akan dipilih **3 tim terbaik dari masing-masing cabang lomba** yang akan melaju ke tahap **Final**.

## Tahap Final (Onsite)

- Tahap final akan dilaksanakan secara onsite di Kampus Anggrek, BINUS University, pada hari kedua lomba.
- Pada tahap ini, setiap tim finalis akan diberikan studi kasus untuk diselesaikan.
- Tim akan diberikan waktu untuk menganalisis dan menyusun solusi sebelum melakukan presentasi di hadapan dewan juri.
- Pemenang akan ditentukan berdasarkan hasil presentasi dan solusi terbaik yang diberikan oleh masing-masing tim.

## Ketentuan Tahap Penyisihan

- Setiap tim akan diberikan studi kasus melalui website [islab.apps.binus.ac.id/siscontest](http://islab.apps.binus.ac.id/siscontest).
- Setiap tim akan mengumpulkan solusi yang diberikan dalam bentuk proposal sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.
- Untuk Information Systems Case Competition, proposal harus terdiri dari:
  - a. Latar belakang sistem yang diusulkan
  - b. Masalah yang dihadapi
  - c. Solusi berupa list fitur aplikasi
  - d. Proses bisnis yang diusulkan
  - e. Rancangan user interface
  - f. Penjelasan user interface
  - g. Link user interface / Video penjelasan user interface
- Untuk Business Analytics Case Competition, proposal harus terdiri dari:
  - a. Latar belakang dan proses bisnis
  - b. Permasalahan bisnis dan kebutuhan informasi
  - c. Tujuan dan manfaat dashboard
  - d. Daftar kebutuhan informasi dan insight yang diharapkan
  - e. Pengolahan dan pembersihan data (opsional)
  - f. Metodologi analisis data (opsional)
  - g. Pemilihan jenis visualisasi data
  - h. Hasil dan penjelasan dashboard
  - i. Kesimpulan dan rekomendasi
- Jumlah halaman proposal maksimal 30 halaman, **TIDAK TERMASUK** cover, daftar isi, dan daftar pustaka.
- Peserta diberikan kebebasan untuk mendesain proposalnya agar menjadi lebih menarik, dengan catatan mematuhi setiap aturan diatas.

- Proposal harus dikumpulkan dalam format PDF.
- Untuk Business Analytics Case Competition pengumpulan dalam zip yang berisi:
  - a. Proposal (.PDF)
  - b. Final Data (.csv)
  - c. Dashboard (.xlsx atau .twbx)
- Setiap tim diberikan 3 kali kesempatan untuk mengumpulkan proposalnya dalam website.
- Proposal harus dikumpulkan paling lambat hari Jum'at, 30 Mei 2025 pada pukul 23:59 WIB.
- Melalui babak penyisihan ini, juri akan memilih 6 (enam) tim dari masing-masing cabang lomba dengan nilai tertinggi untuk bertanding di babak semifinal.
- Pengumuman 6 besar finalis akan diberitahukan melalui website dan akan diumumkan di akun Instagram resmi Digibattle @digibattlesis.
- Peserta dibebaskan untuk membuat desain cover dengan ketentuan harus mencantumkan hal berikut: "DigiBattle: Unleash Your Digital Potential", nama tim, dan nama lengkap anggota tim.
- Format Proposal :

1	Ukuran Kertas	A4
2	Ukuran dan Jenis Font untuk Judul	Times New Roman, 16 pt
3	Ukuran dan Jenis Font untuk Isi	Times New Roman, 12 pt
4	Spasi Garis	1.5
5	Alignment	Justify
6	Margin	3 cm (atas, bawah, kiri, dan kanan)
7	Maksimal Ukuran File	100 MB
8	Nama File	DIGIBATTLE2025_NAMATIM

# Ketentuan Penilaian

- Information Systems Case Competition

Komponen Penilaian Tahap Penyisihan	
Komponen	Bobot Penilaian
Problem Analysis	20%
Idea Uniqueness & Innovation Solution	20%
Feasibility to Implement	10%
Completeness and Aesthetic Prototype	30%
Proposal Writing Flow & Completeness	20%

- Business Analytics Case Competition

Komponen Penilaian Tahap Penyisihan	
Komponen	Bobot Penilaian
Analisis Masalah	20%
Kejelasan Informasi & Desain Visualisasi Data	25%
<b>Ikhtisar Penjualan</b> (Total, Tren, Kategori, Wilayah, Produk Terlaris)	15%
<b>Wawasan Pelanggan</b> (Jumlah Unik, Frekuensi, Segmen, Pengeluaran Tertinggi)	15%
<b>Analisis Pendapatan</b> (Rata-rata Transaksi, Distribusi, Tren Musiman)	15%
Detail Transaction	10%

# Hadiah Pemenang

- Information Systems Case Competition

Pemenang	Hadiah
Juara 1 Information Systems Case Competition	Rp 5.000.000
Juara 2 Information Systems Case Competition	Rp 3.500.000
Juara 3 Information Systems Case Competition	Rp 2.000.000

- Business Analytics Case Competition

Pemenang	Hadiah
Juara 1 Business Analytics Case Competition	Rp 5.000.000
Juara 2 Business Analytics Case Competition	Rp 3.500.000
Juara 3 Business Analytics Case Competition	Rp 2.000.000

# Contact Person

 Website: [islab.apps.binus.ac.id/siscontest](http://islab.apps.binus.ac.id/siscontest)

 Instagram: @digibattlesis

 Email: [digibattle.sis@binus.edu](mailto:digibattle.sis@binus.edu)